

Spain Marine Charter

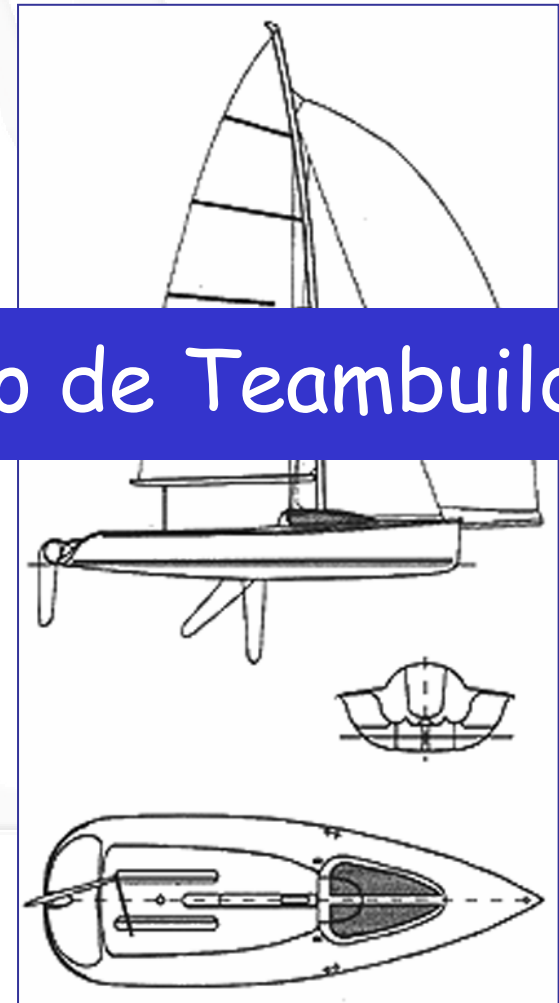
Curso de Teambuilding

Juan Bravo, 21 1ºB
Madrid 28006

Tel. 902 36 12 57
Fax. 91 576 97 47

Mail: info@spainmarinecharter.com

Web: www.spainmarinecharter.com



Spain Marine Charter ofrece una experiencia formativa innovadora, aprovechando las similitudes existentes entre el mundo de la empresa y el ámbito de la competición deportiva. Ambos ámbitos, comparten aspectos fundamentales de gestión: trabajo en equipo, coordinación, gestión de cambios, disciplina, motivación, mando, acato del mando, gestión de riesgos, etcétera.

Los objetivos del curso son ayudar a comprender las claves del trabajo en equipo multidisciplinar, a dirigir equipos, a trabajar en equipo, a gestionar el cambio organizativo, a coordinar personas, a motivar, a mandar y a ser mandado.



- **Coordinación:** Un equipo es un grupo coordinado de personas que persiguen el mismo objetivo o grupo de objetivos. La aportación de cada tripulante es indispensable y la coordinación de los esfuerzos de todos es esencial para que el barco avance.
- **Capacidad de Aprendizaje:** Incluso para las personas que saben navegar, cada día de mar es distinto a cualquier otro, ya que siempre habrá variaciones: el barco, el equipo, la tripulación, el tiempo, el oleaje, etcétera. Cada tripulante debe comprender el funcionamiento general y especializarse en el rol específico que le ha sido asignado.
- **Capacidad de Adaptación al Medio:** El barco es un entorno continuamente cambiante en al que se tiene que adaptar el tripulante mientras que realiza correctamente su función.
- **Mando:** El patrón del barco debe de asumir el mando aunque para él sea un entorno no habitual. La autoridad es necesaria aun en situaciones desconocidas. Un buen jefe sabrá delegar y solicitar el apoyo que necesite.
- **Cambio de Mando:** Los jefes deberán asumir el rol de subordinado y viceversa. Todos podrán experimentar lo bueno y lo malo de ser jefe y de ser subordinado.

- **Acato Mando y Disciplina:** Todo navegante debe tener muy presente que "Donde manda patrón no manda marinero", independientemente del estatus de cada tripulante fuera del barco. En un barco en competición no puede haber órdenes desobedecidas, ya que éstas pueden afectar la seguridad y competitividad del barco.
- **Comunicación:** La comunicación en competición debe ser completa pero concisa y clara, sobre todo cuando se realizan maniobras. Cada equipo debe trabajar en conseguir una compenetración óptima para evitar confusiones y conseguir la máxima eficiencia abordo.
- **Capacidad de Adaptación al Cambio:** Las reglas del juego cambian, por lo que no podemos anclarnos a una situación que nos sea cómoda porque no seremos competitivos. Cada equipo y cada tripulante debe adaptarse a las nuevas situaciones: nuevo reglamento, nuevas bases de competición, alianzas competitivas entre barcos, etcétera.
- **Competencia y Colaboración:** Hay que ser competitivo en solitario y en alianza. En el segundo caso, cada parte tiene que apoyar a su colaborador para conseguir que $1 + 1$ sea más que 2 en el ámbito de la competición, que es el objetivo de la alianza.

- **Innovación:** En un entorno donde se compite sin ventajas competitivas aparentes, estas ventajas las originará la imaginación y la habilidad de las personas de los equipos, aspectos que hay que aprender a utilizar y potenciar al máximo.
- **Motivación:** El equipo tiene que tener toda la energía dedicada al objetivo común que es el buen funcionamiento del barco y competir lo mejor posible. El equipo no debe desmoralizarse ante ningún contratiempo o derrota. La motivación es una importante tarea del equipo.
- **Convivencia:** Un barco es un espacio reducido en el que no caben los "malos rollos". Es tarea de cada tripulante el dejar los humos el tierra y mantener el buen ambiente abordo, y es tarea del equipo el neutralizar los conflictos que se vayan originando.
- **Resolución de Problemas:** Debemos instaurar procedimientos para cuando surjan los problemas, con la intención de evitar que trasciendan a la motivación del equipo y al rendimiento del barco. En ningún caso deben los conflictos filtrarse al entorno competitivo.

5 Sesiones de Formación y 4 Mangas de Regata (9 Horas)

Sesión A.- Aprendizaje en Seco (2 horas)

Barco y Roles: Formación básica sobre el barco de vela; Velas y Cabos; Maniobras; Seguridad; Funciones (Patrón, Táctico, Trimmer, Topo y Proel); Distribución 1ª de Roles; Estudio de Casos Prácticos; Campo de Regatas; Briefing Regata 1.

Regata 1.- Aprendizaje Abordo (1 hora)

Manga de Toma de Contacto: 1ª Configuración de Equipos

Sesión B.- Aprendizaje en Seco (1 hora)

Reglamento de Regatas: Lecciones Aprendidas Regata 1; Formación básica del Reglamento Internacional para Prevenir Abordajes en la Mar; Reglamento Abreviado de Regatas; Estudio de Casos Prácticos; Briefing Regata 2.

Regata 2.- Aprendizaje Abordo (1 hora)

Manga de Reglamentos: 2ª Configuración de Equipos

Sesión C.- Aprendizaje en Seco (1/2 hora)

Regatas SMC: Lecciones Aprendidas Regata 2; Reglas de Participación; Estudio de Casos Prácticos; Briefing Regata 3.

Regata 3.- Aprendizaje Abordo (1 hora)

Manga de Regata: 3ª Configuración de Equipos

Sesión D.- Aprendizaje en Seco (1/2 hora)

Regata 2 a 2: Lecciones Aprendidas Regata 3; Briefing Regata 4

Regata 4.- Aprendizaje Abordo (1 hora)

Manga de Competición 2 a 2: 4ª Configuración de Equipos.

Sesión E.- Aprendizaje en Seco (1 hora)

Conclusiones del Curso: Lecciones Aprendidas Regata 4; Conclusiones; Entrega de Premios; Cierre:

Spain Marine Charter pone a disposición del alumno, un entorno de competencia, en el que abstrayéndose de su entorno laboral, puede poner en práctica sus habilidades y aprender habilidades nuevas.

Spain Marine Charter cuenta con embarcaciones de competición cómodas y fáciles de navegar. Los profesionales de Spain Marine Charter garantizarán la seguridad abordo sin quitarle a la experiencia el atractivo de la aventura y deporte de riesgo controlado.

Spain Marine Charter ofrece su escuela flotante de gestión en toda la costa peninsular y en los todos los lagos y embalses navegables de España. Los cursos tienen una duración estándar de 1 o 2 días, y están diseñados para grupos de más de 16 personas, para contar con un mínimo de 4 barcos (Empresas) y 4 roles (Puestos) cubiertos en cada barco.





Barco usado para Escuela de Team Building - Archambault Sprinto 6,60